

**DESARROLLO DE SOFTWARE FRONTEND I**

**ESPINOSA MARTINEZ CARLOS LEONEL**

**Aarón Hernández García**

**6.1 Ejercicio PokeAPI**

**17/10/2024**

**PÉREZ JUÁR HERNANDEZ GARCIA**

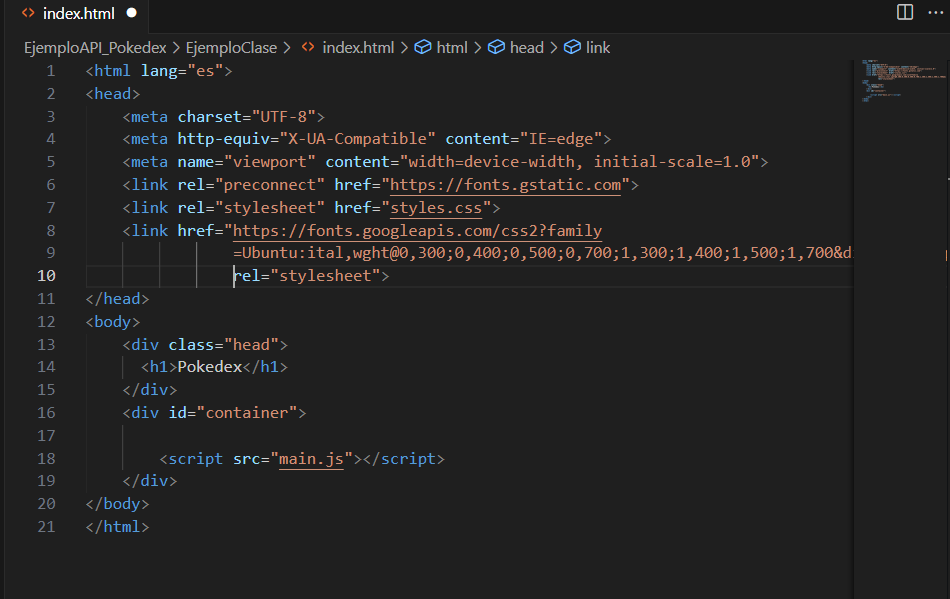
**1.2 APLICACIONES DE LA DISTRIBUCIÓN NORMAL**

**Realizar un análisis del proyecto adjunto que consume la api de productos por medio de fech de Javascript.**

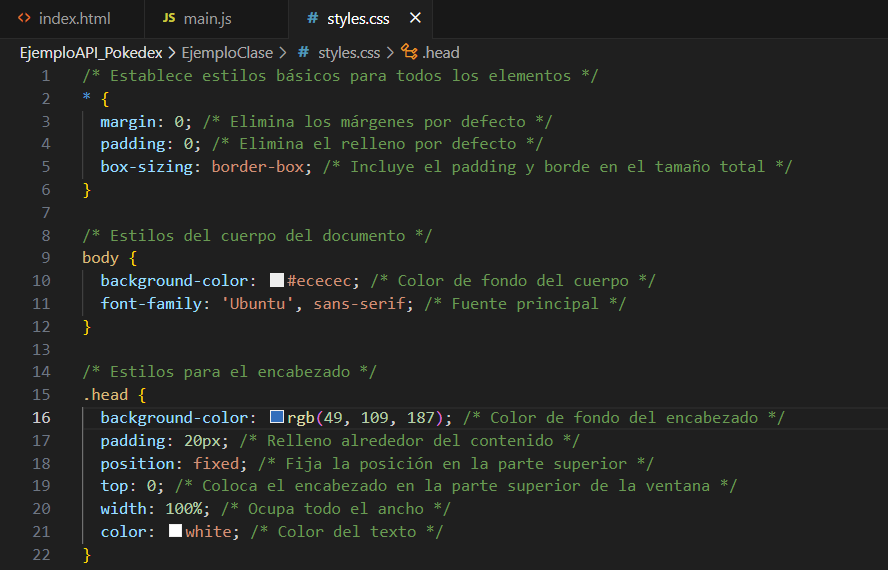
**Objetivo de la Web (Pokedex):**

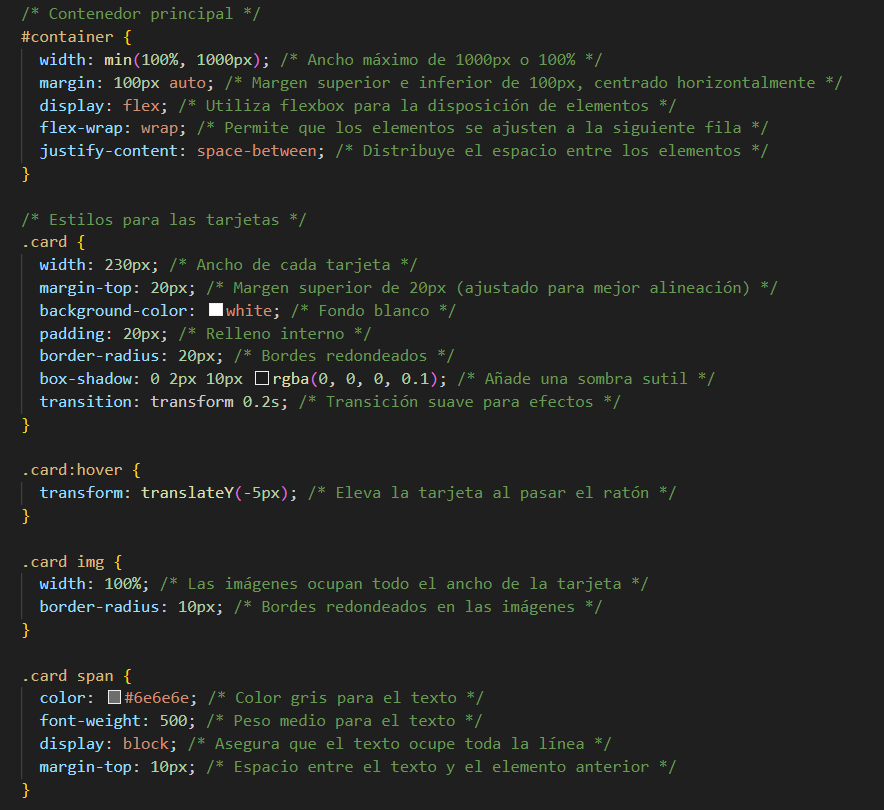
Aprender a consumir y manipular datos de una API pública utilizando fetch en JavaScript, manejando respuestas y errores, y mostrando información en una aplicación web interactiva.

**Código HTML:**

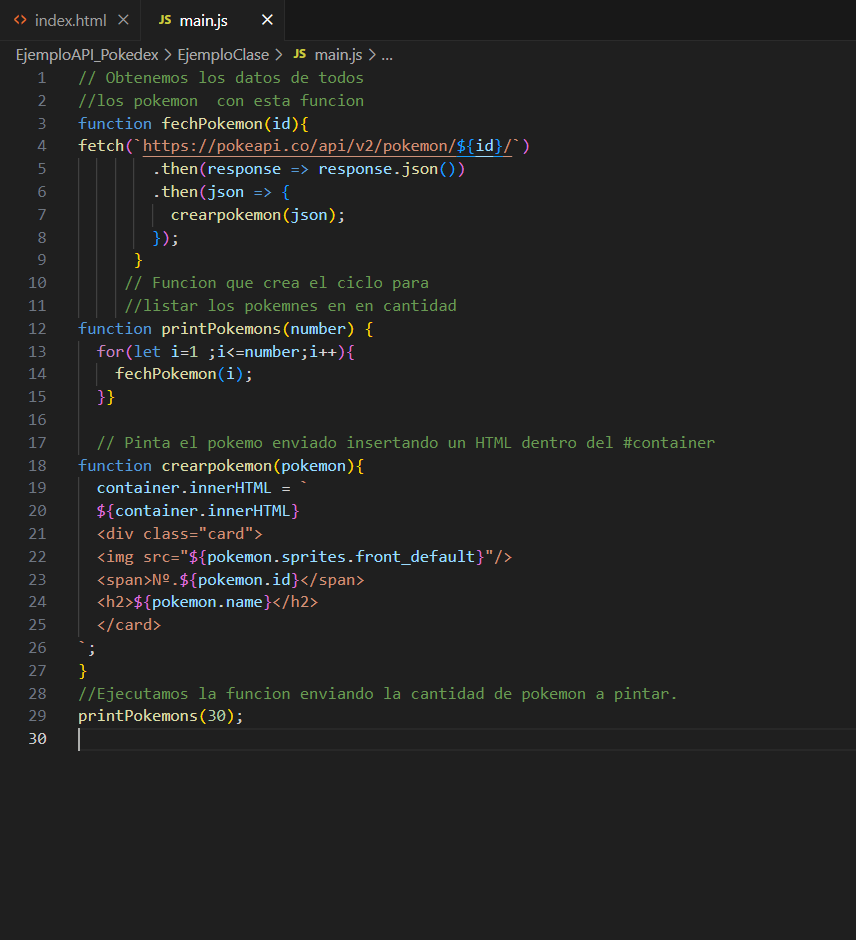


**Código CSS:**

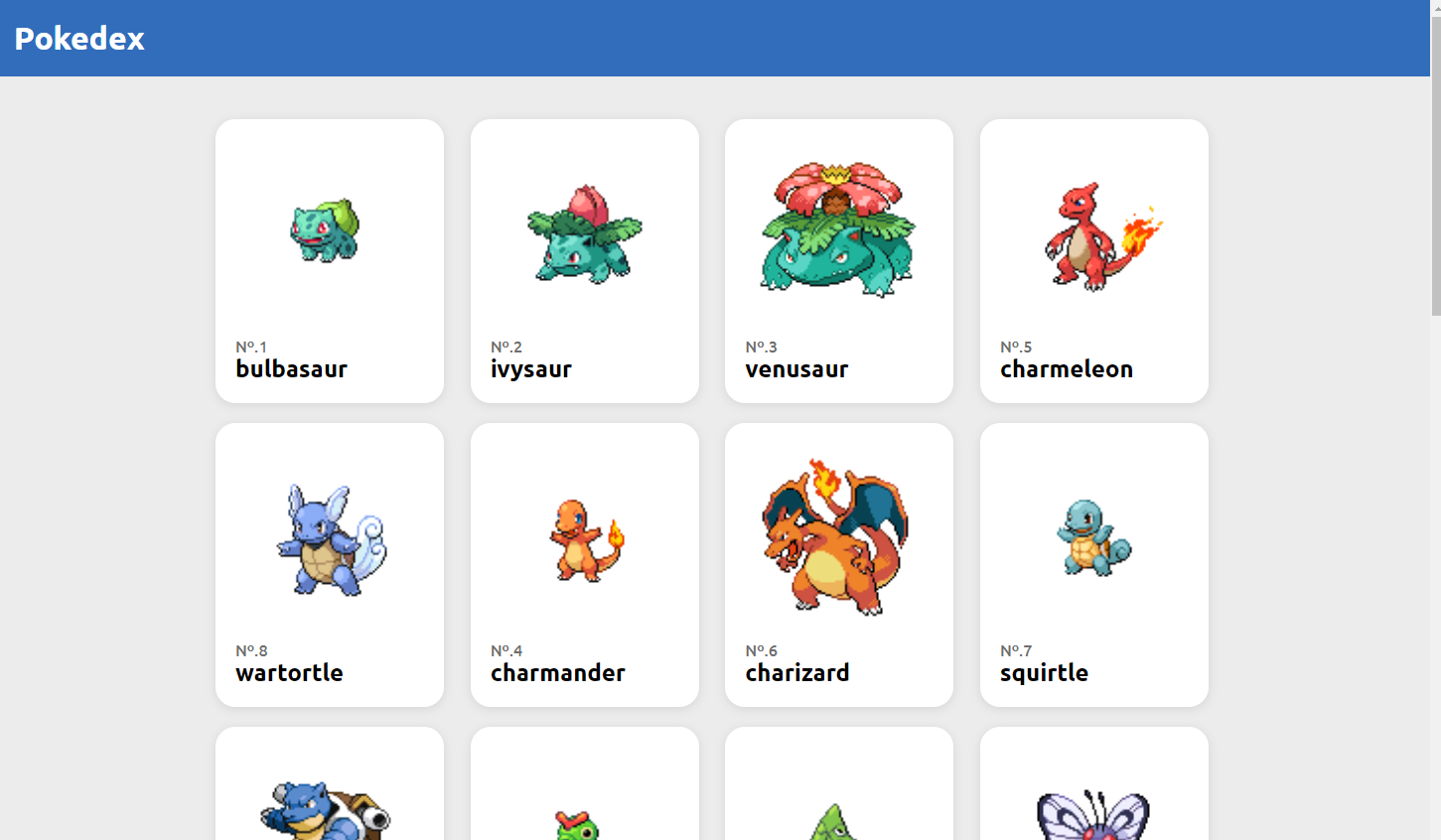
****

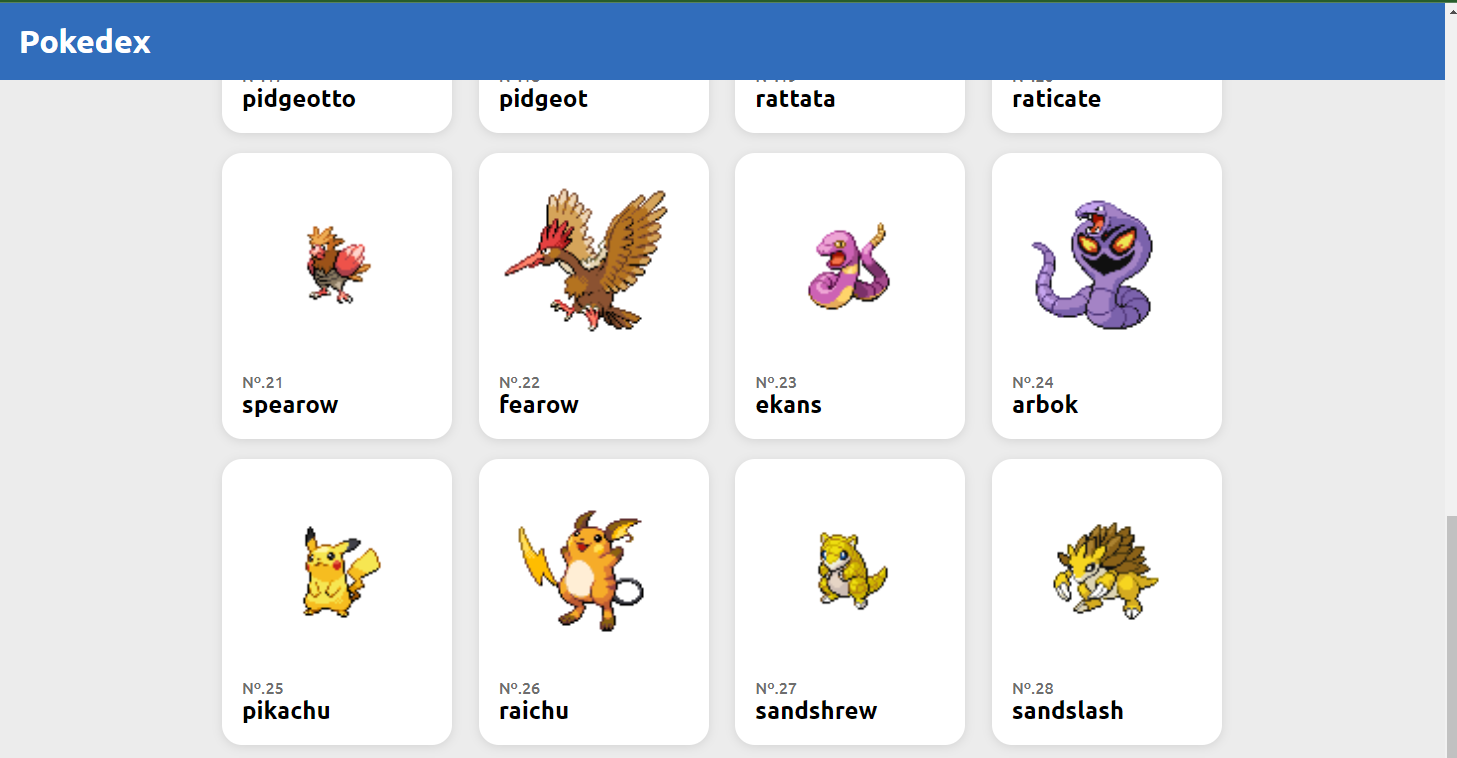
****

**Código JS:**

****

**Pagina Web (Pokedex)**

****



**Experiencia:**

Trabajar con fetch y la PokéAPI ha sido una experiencia enriquecedora que me ha permitido comprender mejor cómo interactuar con APIs en JavaScript. A través de este proyecto, aprendí a realizar solicitudes para obtener datos de Pokémon, lo que me permitió explorar cómo manejar respuestas JSON y presentar la información de manera dinámica en una interfaz web.